¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

Pokémon

¡Hazte con todos!™

Nº 14

Precio: 3,95 €

Pokémon Juego de Cartas Coleccionables XY

¡La colección XY del JCC ya está aquí!

Descubre las nuevas Megaevoluciones de

Pokémon X™ Pokémon Y™

Panini Revistas

www.pokemon.es

Juegos, cómics, aventuras...
¡y todo lo que un pingüino necesita!

Disney
CLUB PENGUIN™
REVISTA OFICIAL

¡Diviértete, participa y consigue un montón de monedas!

¡CADA MES EN TU QUIOSCO!

panini revistas

©Disney

Sumario

Videojuego

Pokémon X Pokémon Y

Página 4
Descubre nuevos Pokémon capaces de megaevolucionar.

JCC Pokémon: *Negro y Blanco XY*

Pokémon Juego de cartas coleccionables XY

Página 8
La colección *XY* ya está aquí. Te mostramos sus claves.

Pokémon Aventura

Página 12 y 20
Continúa el feroz combate entre Thundurus y Tornadus.

El viaje de Ash

Página 26
Ash recorre el Archipiélago Naranja en busca de nuevos retos.

Pasatiempos Páginas 17, 25 y 28

Escríbenos Página 30

Pokémon ¡Hazte con todos!

Carta de presentación

¡Hola a todos!

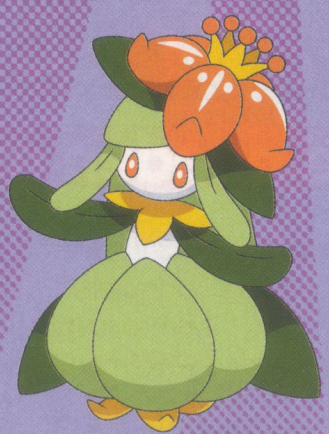
¿Cómo lleváis vuestra partida de *Pokémon X* y *Pokémon Y*? Seguro que ya le habréis echado al juego un montón de horas. En el artículo dedicado al videojuego os presentamos dos nuevas formas megaevolucionadas de Pokémon que seguro que en un momento dado pueden darle la vuelta a un combate.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon

Pokédex



Página 11
Lilligant

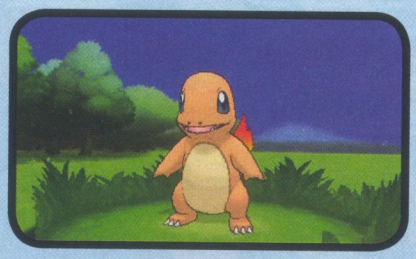
Página 7
Gothorita

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

¡Consigue a Bulbasaur, Charmander y Squirtle y descubre sus formas megaevolucionadas!

En *Pokémon X* y *Pokémon Y* no es el Profesor Ciprés quien te entrega tu primer Pokémon, Chespin, Fennekin o Froakie. ¡Él tiene previsto entregarte otro Pokémon!

El Profesor Ciprés te dará a escoger entre Bulbasaur, Charmander o Squirtle: los tres primeros Pokémon disponibles en *Pokémon Rojo* y *Pokémon Azul*, que salieron a la venta en Japón en 1996. ¡Fueron los primeros juegos Pokémon!



¡Venusaur y Blastoise pueden megaevolucionar!

Cuando ambos Pokémon adquieren su última forma evolucionada, Venusaur y Blastoise pueden megaevolucionar.

Años después de que *Pokémon Rojo* y *Pokémon Azul* salieran al mercado, estos clásicos Pokémon adquieren una forma megaevolucionada. Experimenta por ti mismo su impresionante poder en *Pokémon X* y *Pokémon Y*.

Mega-Venusaur

Venusaur megaevoluciona a Mega-Venusaur
La energía liberada por la megaevolución hace que la flor de su espalda crezca aún más. Sus piernas se vuelven más robustas para poder soportar el peso de la flor gigante.

Especie: Pokémon Semilla
Tipo: Planta - Veneno
Habilidad: Sebo
Altura: 2,4 m
Peso: 155,5 kg

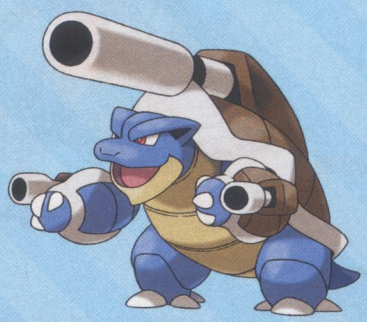
Especie: Pokémon Semilla
Tipo: Planta - Veneno
Habilidad: Sebo
Altura: 2,4 m
Peso: 155,5 kg

Tras megaevolucionar, la Habilidad de Mega-Venusaur cambia a Sebo, que lo protege de dos de sus debilidades: los movimientos de tipo Fuego y los de tipo Hielo. Su Defensa y Defensa Especial aumenta, convirtiéndolo en un muro defensivo difícil de vencer.

El movimiento de tipo Planta, Planta Feroz
Este es uno de los movimientos más potentes, y solo puede ser usado por algunos Pokémon. Mega-Venusaur no podrá atacar en el siguiente turno después de usarlo, pero aun así merece la pena.

Mega-Blastoise

Blastoise megaevoluciona a Mega-Blastoise
Los dos cañones de su espalda se fusionan en uno solo capaz de lanzar un chorro de agua a kilómetros de distancia.



Especie: Pokémon Marisco
Tipo: Agua
Habilidad: Mega Cañón
Altura: 1,6 m
Peso: 101,1 kg

Especie: Pokémon Marisco
Tipo: Agua
Habilidad: Torrente
Altura: 1,6 m
Peso: 85,5 kg

Con su nueva Habilidad, Mega Cañón, movimientos como Hidropulso o Pulso Umbrío son aún más potentes. Mega-Blastoise puede aprender estos dos ataques, así que saca ventaja de esta Habilidad.

El movimiento de tipo Agua Hidrocañón
Este movimiento solo lo pueden aprender unos cuantos Pokémon. Al igual que con Planta Feroz y Anillo Ígneo, al usarlo no podrás atacar durante tu siguiente turno.

Un Pokémon rápido como la velocidad del sonido: ¡Garchomp megaevoluciona!

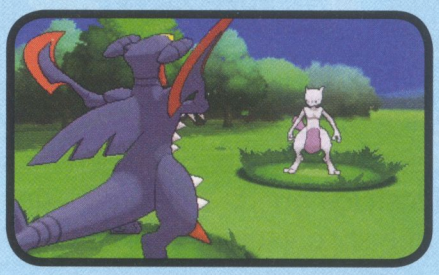
El poderoso Pokémon de tipo Dragón Garchomp siempre ha sido de gran ayuda en combates en los juegos Pokémon. Garchomp es otro de los Pokémon que puede megaevolucionar en *Pokémon X* y *Pokémon Y*. Este Pokémon ya de por sí poderoso alcanza cotas de poder aún más altas al megaevolucionar.

Mega Garchomp

Garchomp megaevoluciona en Mega Garchomp

Especie: Pokémon Mach
Tipo: Dragón Tierra
Habilidad: Velo Arena
Altura: 1,9 m
Peso: 95 Kg

Especie: Pokémon Mach
Tipo: Dragón Tierra
Habilidad: Velo Arena
Altura: 1,9 m
Peso: 95 Kg



El aumento de energía adquirido con la megaevolución se centra en sus brazos, que se convierten en grandes navajas. Ataque tras ataque, con estas navajas acabarás rápido con tus rivales gracias a sus cortes, que pueden incluso golpear el suelo.

Los músculos que se marcan en la forma megaevolucionada dejan claro que su Ataque y su Ataque Especial aumentan considerablemente. Al mismo tiempo, su Velocidad también baja un poco. Ya de por sí Garchomp es un Pokémon con un fuerte Ataque, y cuando megaevoluciona se convierte en un Pokémon que no debería faltar en tu equipo.

El movimiento de tipo Dragón Garra Dragón es del mismo tipo que Mega Garchomp y se aprovecha del aumento de sus estadísticas de Ataque.

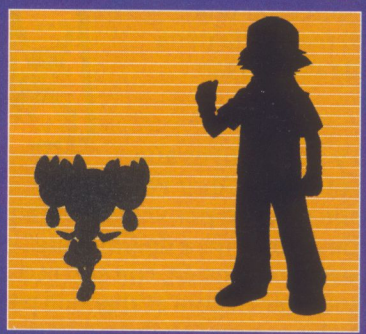
Para más información sobre *Pokémon X* y *Pokémon Y*, incluyendo nuevas imágenes y vídeos del juego, visita **www.pokemon.es/xy**.

Pokédex Oficial

Gothorita

El Pokémon Manipulación es la evolución de Gothita. Controla a Pokémon y humanos con hipnosis. Su poder proviene de la luz de las estrellas. De noche, marca su posición haciendo levitar piedras con su poder psíquico.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Psíquico
Altura: 0,7 m
Peso: 18 kg

EVOLUCIONES

Gothita

Gothorita

Gothitelle

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

LA GENERACIÓN XY LLEGA A JCC POKÉMON: la espera ha merecido la pena

Por fin ha salido la serie *XY* del Juego de Cartas Coleccionables Pokémon. Ha llegado el momento de abrir los paquetes y explorar el nuevo set, lleno de nuevos Pokémon, Entrenadores... y mucho más.

Echa un vistazo a lo mejor que te puede ofrecer la serie *XY* de JCC Pokémon: el nuevo tipo Hada, que equilibra el tipo Dragón introducido en 2012, además de la nueva megaevolución Pokémon y los Pokémon más famosos del set.

EL PODER DEL TIPO HADA

La nueva Energía Hada y los Pokémon de tipo Hada son las mayores novedades añadidas a JCC Pokémon desde la llegada del tipo Dragón en el año 2012. No te dejes engañar por su adorable aspecto, ya que ofrecen grandes posibilidades a cualquier jugador.

Las cartas beneficiosas para la energía Hada en este set incluyen **Jardín Hada** (117/146), **Aromatisse** (93/146), y **Slurpuff** (95/146), y, por supuesto, también echaremos un vistazo a **Xerneas** (96/146) y **Xerneas-*EX*** (97/146), el Pokémon legendario de tipo Hada.

XERNEAS Y XERNEAS-*EX*

La versión normal de **Xerneas** (96/146) es un maravilloso Pokémon para empezar como tu Pokémon Activo. Su ataque Geocontrol te permite sacar dos cartas de Energía Hada de tu baraja y unirlos a dos Pokémon en Banca. Combínalo con la habilidad Traspaso Hada de Aromatisse, que te deja mover esa Energía, y en un momento tendrás toda la Energía que necesites.

Con algunos de esos trucos energéticos, Xerneas puede usar su ataque Lanza Arcoíris en su segundo turno y causar 100 puntos de daño al Pokémon Activo de tu rival. Requiere descartar una carta de Energía, pero merece la pena conseguir una carta de Premio tan pronto.

Xerneas-*EX* (97/146 y 146/146) es aún más poderoso, y con el ataque Abrir Paso llega a hacer 60 puntos de daño por Hada ★★. El ataque Estallido X es capaz de dejar "Fuera de Combate" a cualquier Pokémon, excepto a los *EX*, con sus 140 puntos de daño, y resulta genial para acabar una partida porque no necesitas volver a usar Estallido X en tu siguiente turno.

AROMATISSE (93/146)

Este Pokémon de Fase 1 tiene un ataque, pero la verdadera estrella de la carta es su habilidad. Mantén a Aromatisse en Banca y usa su habilidad Traspaso Hada para mover tu Energía a voluntad y aumentar el poder de tu Pokémon Activo (combinándolo, por ejemplo, con la Lanza Arcoíris de Xerneas). Con la habilidad Traspaso Hada, ¡tus adorables Pokémon de tipo Hada siempre tendrán Energía suficiente!

SLURPUFF (95/146)

Slurpuff tiene un ataque bastante decente: Beso Drenaje hace 30 puntos de daño por , y además le sirve para curarse 30 puntos. No está mal, pero puede que prefieras mantener a Slurpuff en Banca por su habilidad Velo Dulce, que hace que todos tus Pokémon que tengan unida alguna Energía sean inmunes a las Condiciones Especiales. Nada de Pokémon Dormidos, Quemados, Confundidos, Paralizados o Envenenados para ti. Merece la pena tener a Slurpuff en tu baraja si te enfrentas a oponentes que utilicen esas condiciones para ralentizar tu partida. Si el Láser Hipnotóxico (*Negro y Blanco – Tormenta Plasma*, 123/135) te ha traído por el camino de la amargura, Slurpuff es tu Pokémon.

JARDÍN HADA (117/146)

Similar a la habilidad Velo Dulce de Slurpuff, esta carta de Estadio afecta a todos los Pokémon con una Energía unida, y además anula su Coste de Retirada. Va muy bien para los grandes, y a menudo lentos, Pokémon-*EX* y Pokémon megaevolucionados que quieras retirar antes de que tu oponente pueda conseguir dos cartas de Premio, pero ten en cuenta que funciona tanto para tus Pokémon como para los de tu rival.

LA MEGAEVOLUCIÓN POKÉMON PROPORCIONA MEGAPODER

Hasta ahora no había nada más grande y poderoso que un Pokémon-*EX*. Pero la cosa ha cambiado con la llegada de la megaevolución Pokémon, que permite a algunos Pokémon–*EX* megaevolucionar. Tienen grandes ataques y muchísimos PS, pero, cuando uno de tus Pokémon se convierte en Pokémon Megaevolución, tu turno finaliza, así que asegúrate de evolucionarlo en el momento adecuado.

Estos son los primeros Pokémon en megaevolucionar en esta generación. Estamos seguros de que sus nombres te resultan familiares.

VENUSAUR-*EX* Y MEGA-VENUSAUR-*EX*

Venusaur-*EX* (1/146 y 141/146) y **Mega-Venusaur-*EX*** (2/146) hacen que los normalmente inofensivos, en apariencia, Pokémon de tipo Planta sean terroríficos. Con 180 y 230 PS son auténticas bestias pardas que, con ataques como Polvo Veneno y Crisis Liana, envenenan al Pokémon de tu rival.

BLASTOISE-*EX* Y MEGA-BLASTOISE-*EX*

El nuevo **Blastoise-*EX*** (29/146 y 142/146) tiene un gran ataque llamado Giro Rápido que, por , además de hacer 30 de daño, cambia este Pokémon por uno de tus Pokémon en Banca y después cambia también el de tu rival.

También tiene el ataque Bomba Chapoteo, que, por , causa 120 puntos de daño al Pokémon rival, pero puede hacerse 30 de daño a sí mismo si al lanzar una moneda sale cruz.

¿Qué hay más divertido que los cañones de agua? Un Hidrobombardeo de **Mega-Blastoise-*EX*** (30/146), que causa 120 puntos de daño al Pokémon rival y además 30 puntos a dos de sus Pokémon en Banca. ¡Ha llegado el momento de acabar con los Pokémon de tu oponente!

TIPOS PLANTA, FUEGO Y AGUA

Los Pokémon con los que empiezas tu aventura en el videojuego también son importantes en JCC. En la serie *Negro y Blanco* estos Pokémon no solían aparecer en torneos, a excepción de la baraja de Emboar, que ganó el Campeonato Mundial de 2011. La serie *XY* toma una dirección diferente, con más Pokémon jugables de los tres tipos de Energía más básicos. Echemos un vistazo rápido a los Pokémon Básicos, de Fase 1 y de Fase 2 de estos tres tipos de Energía: Planta, Fuego y Agua.

CHESPIN, QUILLADIN, CHESNAUGHT (12, 13, 14/146)

El ataque Pin Misil de Chespin está bien, pero su cadena evolutiva empieza a dar resultados con Quilladin y su ataque Mazazo, que por hace 70 puntos de daño. En el momento en que evolucione a Chesnaught con su habilidad Barrera Espinosa, que hace daño a cualquier Pokémon que le ataque, estarás en posición de luchar contra Pokémon-*EX* y otros. El ataque Gol, que causa 90 puntos de daño y además cura a Chesnaught 20 puntos de daño, también resulta impresionante.

FENNEKIN, BRAIXEN, DELPHOX (24, 25, 26/146)

El Fuego Fatuo de Fennekin causa 20 puntos de daño por , y Braixen continúa la lista de ataques ardientes con Bofetón Cola Fuego que, por , causa 40 puntos de daño y obliga a descartar una Energía unida a este Pokémon. Delphox tiene la habilidad Llama Embrujada, que te permite durante tu turno, antes de atacar, robar hasta tener seis cartas en tu mano.

El ataque Bola Ascuas hace 50 puntos de daño, además de 20 puntos extra por cada Energía unida.

FROAKIE, FROGADIER, GRENINJA (39, 40, 41/146)

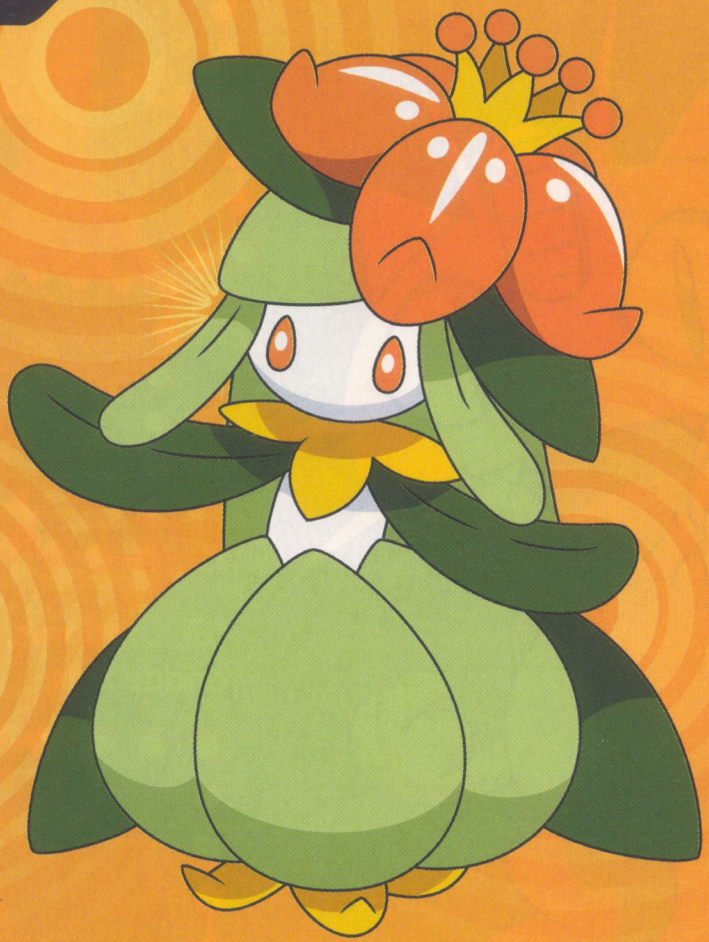
La línea evolutiva de Froakie también utiliza ataques con lanzamiento de moneda, pero funcionan bastante bien. El de Froakie manda al Pokémon rival a la Banca.

El de Frogadier paraliza al Pokémon Activo. El Pokémon de Fase 2 Greninja tiene una buena habilidad y un buen ataque. La habilidad Shuriken de Agua te permite descartar una Energía de tu mano y poner tres contadores de daño a cualquier Pokémon rival. El ataque Golpe Niebla causa 50 puntos de daño por y no se ve afectado por Debilidad, Resistencia u otros efectos.

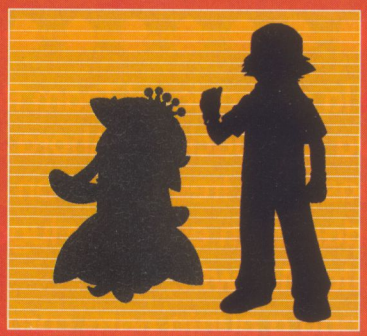
Pokédex Oficial

Lilligant

El Pokémon Adornofloral es la evolución de Petilil. El aroma de la flor de su cabeza relaja a cualquiera que esté a su alrededor. Todos los famosos quieren uno. Incluso a los Entrenadores más expertos les cuesta que florezca.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Planta
Altura: 1,1 m
Peso: 16,3 kg

EVOLUCIONES

Petilil

Lilligant

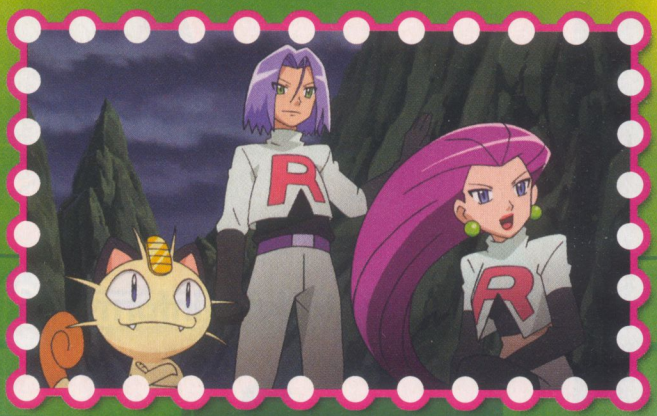
© 2014 Pokémon. © 1997 – 2014 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

A fin de encontrar Hierba Revivir, a petición de Yakón, líder del Gimnasio de Ciudad Fayenza, Ash y sus amigos acuden al único lugar donde crece, la isla Milos. Pero mientras ellos se enteran de que la Hierba Revivir se ha secado por la falta de lluvia, son testigos de una pelea entre Tornadus y Thundurus que amenaza con destruir la isla. Luis piensa que Landorus es el único que puede detenerlos...

"¿Ese es...?", arranca Iris.
"¿Landorus?", concluye Ash.

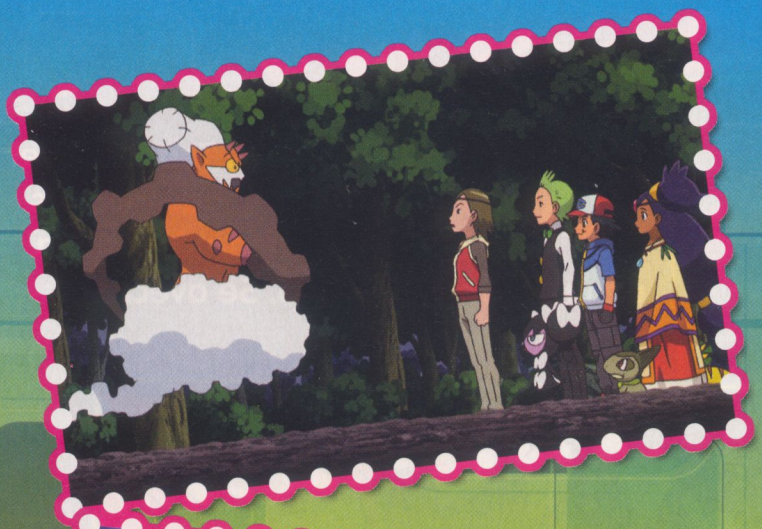
"Sí, Landorus, el guardián de la isla", añade Luis.



PARTE 2

DETENIENDO LA FURIA DE LAS LEYENDAS

Desde la distancia, el Team Rocket observa la situación. "Ahora tenemos a los tres Pokémon Legendarios en el mismo lugar", comenta Meowth.
"Está todo a punto para comenzar con la tercera fase de nuestro plan", añade Jesse.

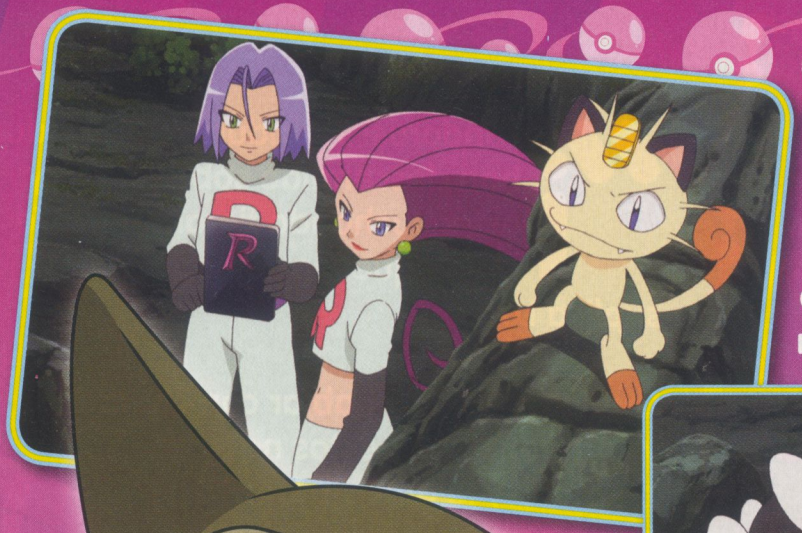


"¡Landorus! Thundurus y Tornadus han descendido sobre la isla y están luchando fieramente. ¡Te ruego que los detengas!", le suplica Luis.

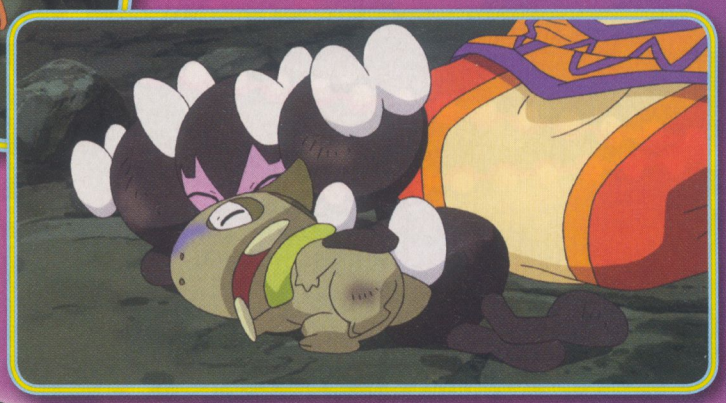
Landorus intenta hablar con Thundurus y Tornadus, pero estos no le hacen caso y le atacan. Landorus se protege de los ataques usando Protección.

Inmediatamente usa Paranormal y logra que Thundurus y Tornadus salgan despedidos hacia una montaña cercana.

Thundurus y Tornadus no se dan por vencidos y vuelven a atacar a Landorus, que se defiende usando Hiperrayo.



Al mismo tiempo, el Team Rocket aguarda a recibir indicaciones de Zager, que llegará a la isla de un momento a otro. Se avecinan más problemas.

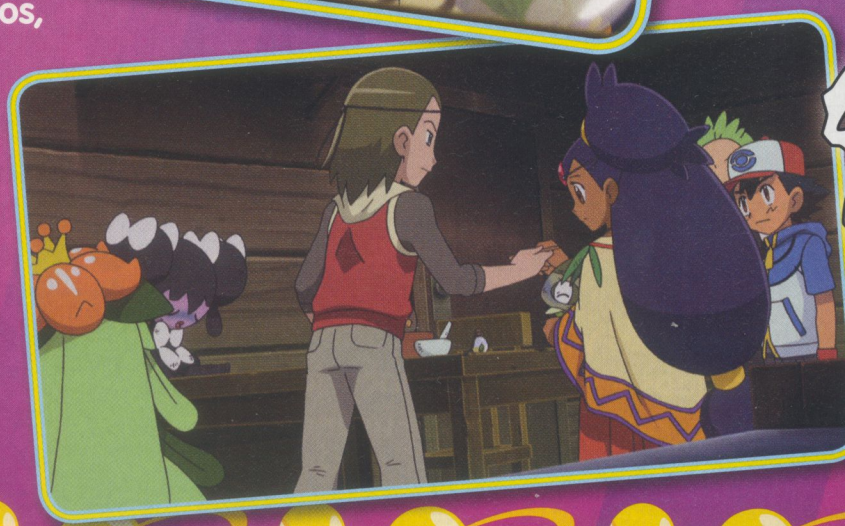


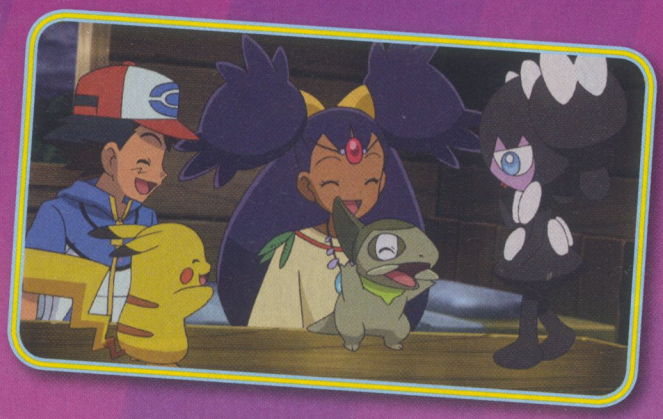
Mientras, nuestros amigos se encuentran atrapados en mitad de la pelea legendaria. Se produce un desprendimiento de rocas y Axew y Gothorita resultan heridos.

"¡Necesitan ayuda de inmediato! ¡Vamos, Ash, tenemos que llevarlos a la cabaña!", grita Luis.

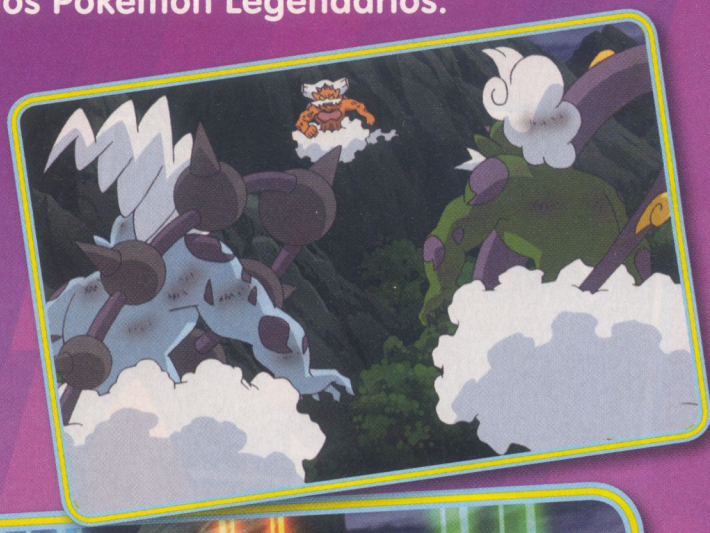
Una vez allí, Iris rebusca en su bolsa. "No os preocupéis, llevo medicina".

"No servirá de nada, han recibido demasiados daños", apunta Luis. "Usa esto", le dice, mientras acerca Hierba Revivir.

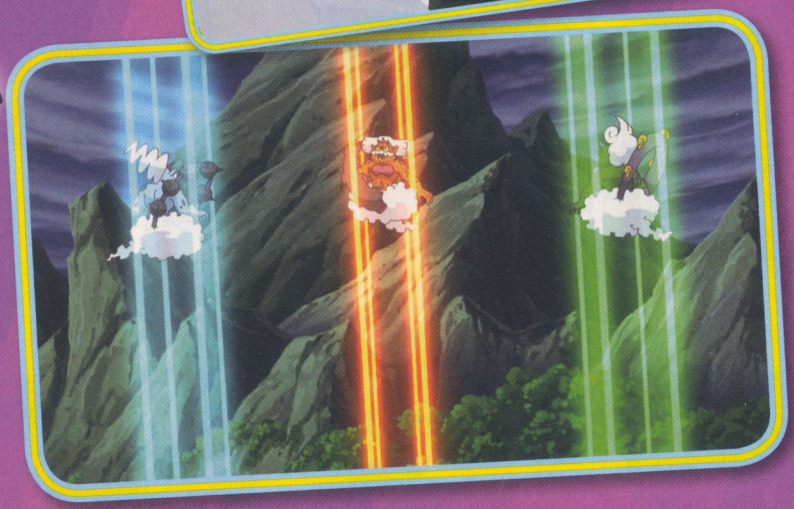


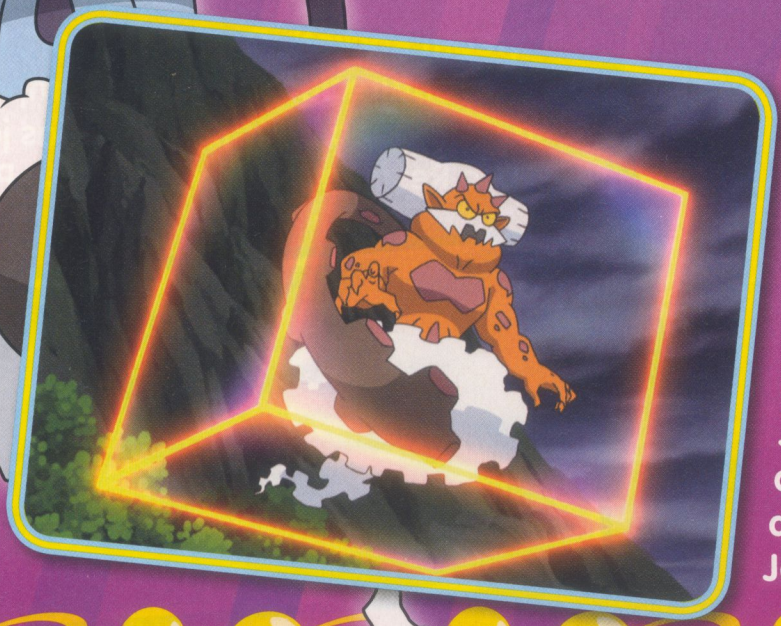


Tras tomar la Hierba Revivir, Axew y Gothorita mejoran rápidamente. El grupo no pierde el tiempo y se apresura a regresar al claro donde están luchando los Pokémon Legendarios.



De repente, aparecen rayos en el cielo que se convierten en jaulas que atrapan a Landorus, Thundurus y Tornadus.





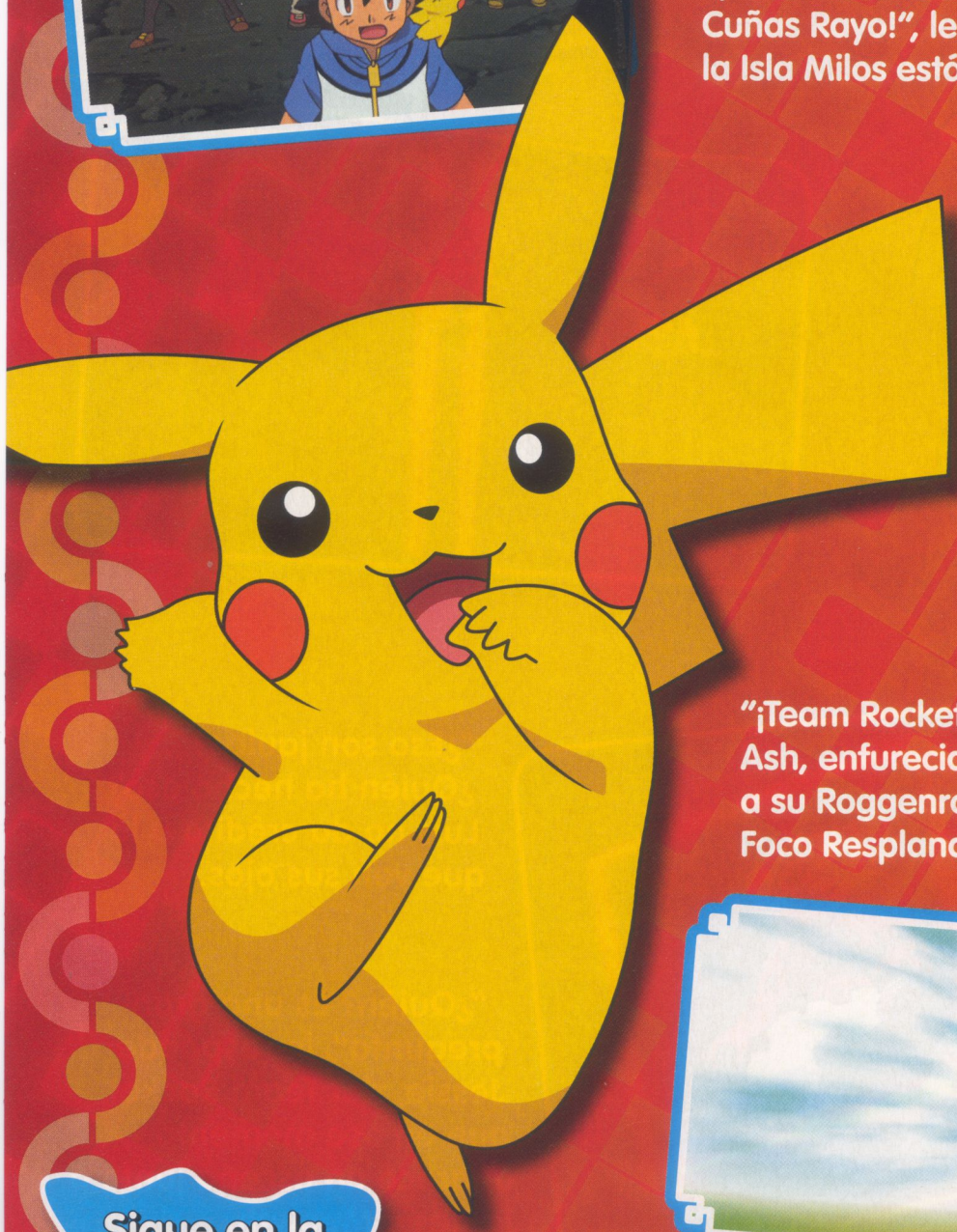
"¿Eso son jaulas? ¿Quién ha hecho eso?". Luis no da crédito a lo que ven sus ojos.

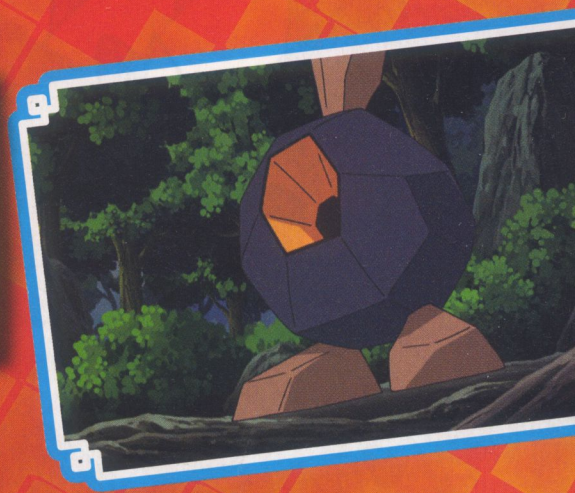
"¿Quién? Es una gran pregunta", le responde Jessie, del Team Rocket, que en ese momento aparece en escena junto a James y Meowth.

"Sabíamos que cuando Thundurus y Tornadus empezaran a pelear invocaríais a Landorus. Tres Pokémon Legendarios juntos en un mismo lugar", explica James.

"Ahora, Thundurus, Tornadus y Landorus nos pertenecen", añade Meowth.

"¡Vosotros sois los que habéis destruido las Cuñas Rayo!", les grita Luis. "¡Por vuestra culpa la Isla Milos está a punto de ser destruida!".





"¡Team Rocket! ¡Detened esto!", les grita Ash, enfurecido, al mismo tiempo que saca a su Roggenrola. "¡Destruye las jaulas con Foco Resplandor!", ordena a su Pokémon.

Sigue en la página 20.

EL MENSAJE ENCRIPTADO

Aquí tienes un mensaje secreto. Empieza por la letra roja en la casilla amarilla en el centro y usa las indicaciones para descubrir en qué dirección tienes que leer el mensaje.

Indicaciones

El mensaje es:

Encontrarás la solución en la página 34.

© 2014 Pokémon. © 1995 - 2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

© 2014 Pokémon. © 1997 – 2014 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

Viene de la página 16

Iris y Millo siguen el ejemplo de Ash y sacan a Emolga y Pansage. Usando Poder Oculto y Rayo Solar, respectivamente, y ambos Pokémon intentan destruir las jaulas sin ningún resultado. Gothorita intenta ayudar con Bola Sombra, pero tampoco sirve de nada.

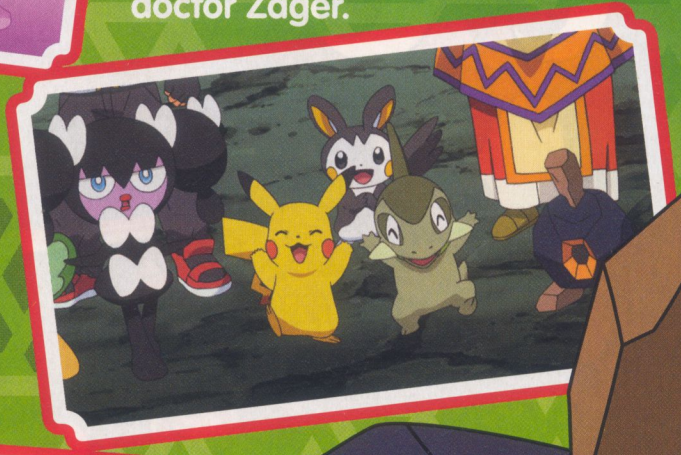
"Vuestros débiles ataques no causarán ni el más mínimo rasguño en nuestras jaulas", les advierte Jessie. En ese momento, un helicóptero desciende de las nubes y se lleva las jaulas.

"¡No se van a salir con la suya!", grita Ash. "¡Roggenrola, Foco Resplandor!", pero el ataque sigue sin funcionar.

Millo tiene una idea. "En vez de atacar a las jaulas, atacaremos al origen del láser: el helicóptero", sugiere.

"¡Buena idea!", responde Ash. Roggenrola, Pikachu, Pansage y Emolga lanzan un ataque al mismo tiempo enfocado hacia el helicóptero. Esta vez sí que surte efecto. "¡Lo hemos logrado!", gritan.

En el helicóptero se desata el pánico. "¡Le han dado al láser! ¡Va a explotar todo! No me queda otra opción que liberar a los Pokémon si no queremos que el helicóptero explote", advierte el doctor Zager.

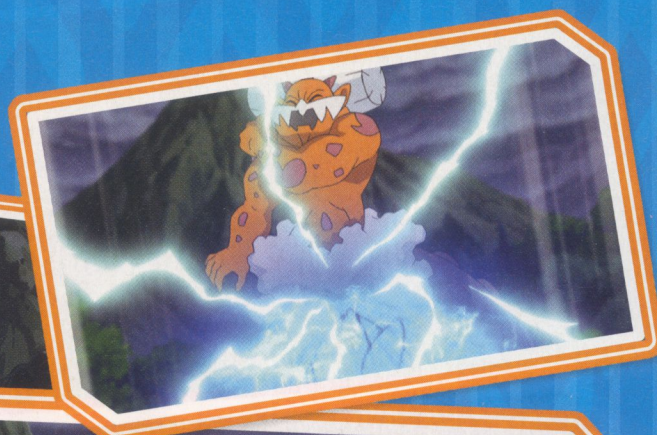


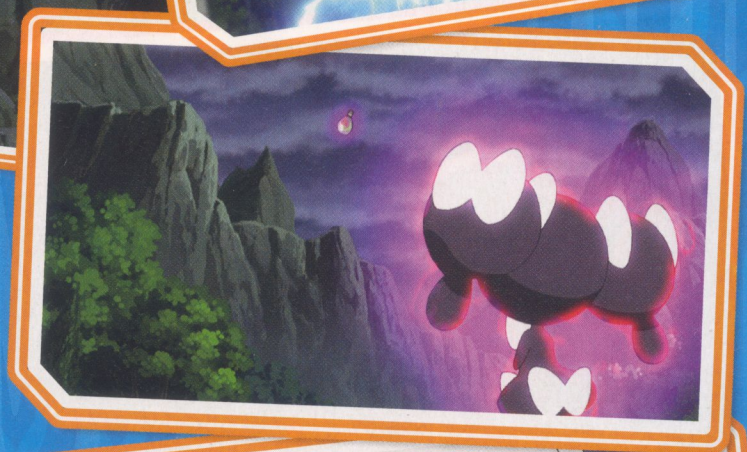
"¡Los tres son libres de nuevos!", grita Luis.

Debido a la caída desde el helicóptero, Landorus se ha hecho daño en un brazo. Tornadus y Thundurus aprovechan para atacarle.

"Luis, necesitamos Hierba Revivir. Esa con la que tratamos a Axew y Gothorita", sugiere Iris.

"¡Claro, tienes razón!", responde Luis, que sale corriendo hacia su cabaña. Mientras, la pelea entre los tres Pokémon sigue. Landorus está siendo atacado sin descanso y aúlla de dolor.



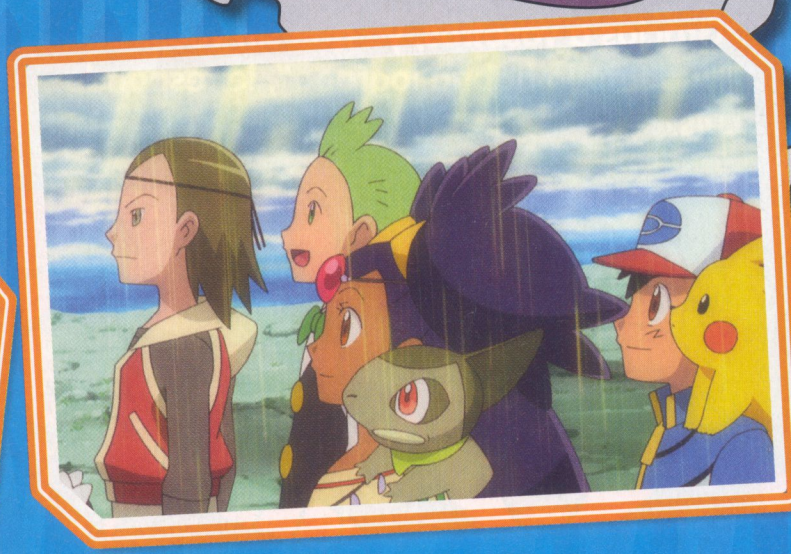


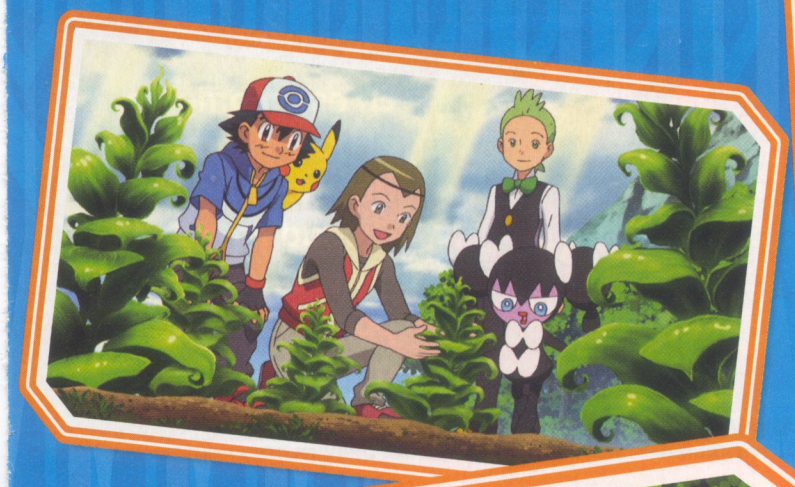
Luis regresa con la Hierba Revivir y se la lanza a Gothorita para que se la acerque a Landorus. El plan funciona y Landorus recobra todas sus fuerzas.

"Ahora que está en plena forma, puede detenerlos", comenta un Ash emocionado.

Completamente recuperado, Landorus se acerca a Tornadus y Thundurus, y con la ayuda de Gothorita, les transmite sus pensamientos. "Parece que Landorus está intentando que entren en razón", dice Ash. Efectivamente, Tornadus y Thundurus han dejado de luchar.

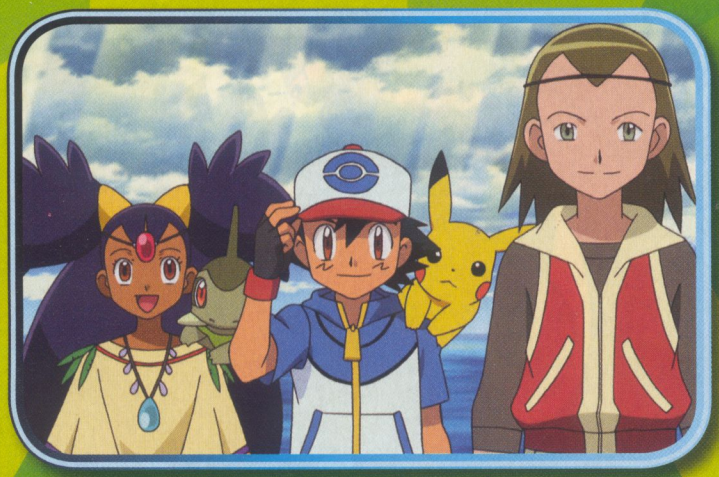
Luis se dirige a Landorus y le dice: "Landorus, te lo ruego. Devuelve su belleza a la Isla Milos para que la Hierba Revivir pueda crecer de nuevo".





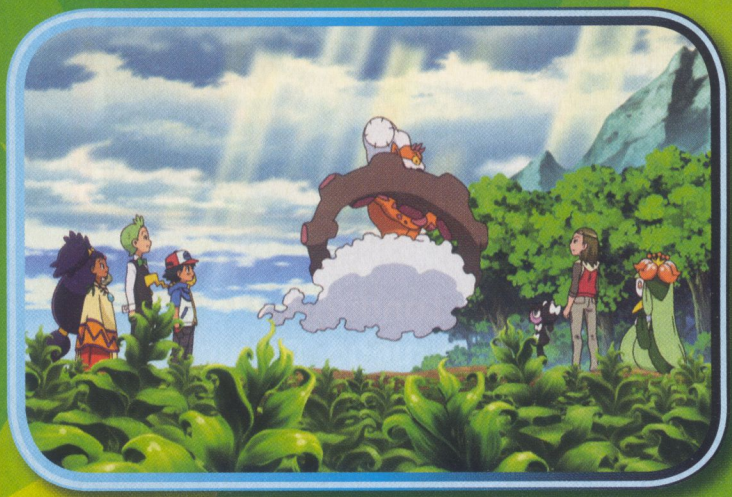
Juntos, los tres Pokémon Legendarios se ponen manos a la obra para que la Isla Milos vuelva a ser la que era.

Mientras los tres Pokémon trabajan, aparece Lilligant completamente recuperada.



Luis está entusiasmado. Isla Milos ha recuperado toda su belleza y los Pokémon que habían huido debido a la pelea, regresan a la isla.

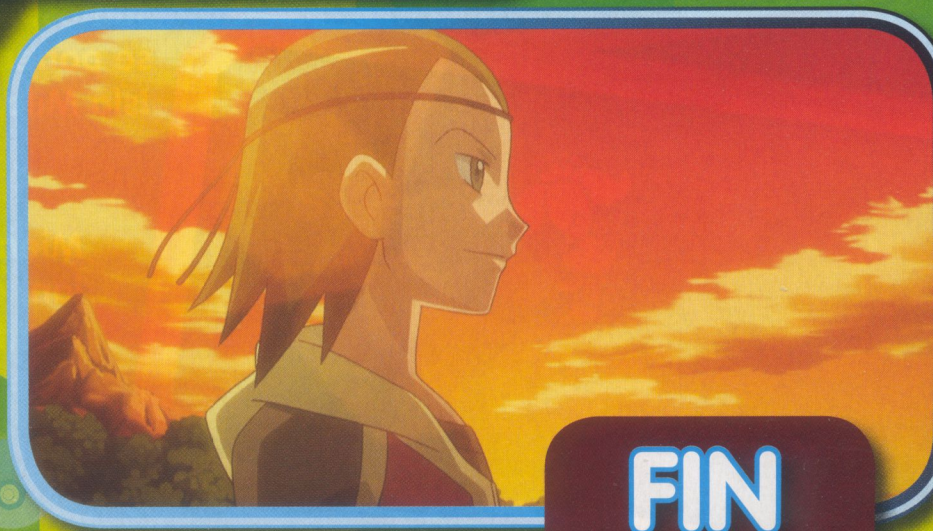
"La isla de Milos vuelve a ser la que era", señala Luis, entre feliz y agradecido por la ayuda que les han brindado los tres Pokémon, antes de que se alejen volando.



Con la isla repleta de nuevo de Hierba Revivir, ha llegado el momento de que Ash y sus amigos abandonen la isla.
"Gracias por las Hierbas Revivir, Luis. Nos has sido de gran ayuda", le dice Ash.

"Gracias a vosotros, ya que sin vuestra ayuda no lo habría logrado", le responde Luis.

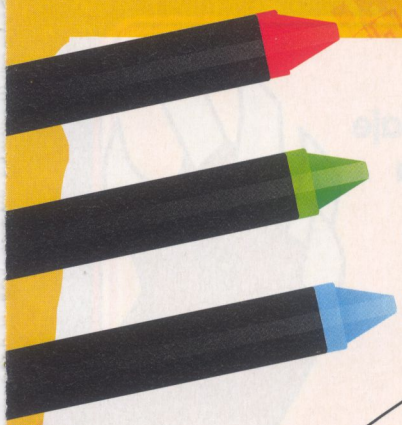
En ese momento, el barco zarpa de nuevo hacia Ciudad Fayenza, donde Ash por fin podrá enfrentarse a Yakón.



FIN

¡SACA EL ARTISTA QUE LLEVAS DENTRO!

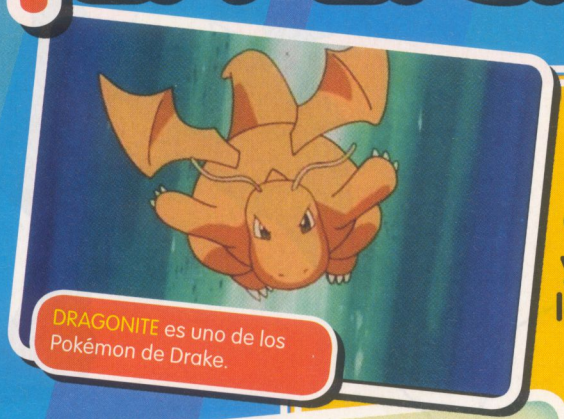
Colorea esta imagen de Lucario.



Retomamos el viaje de Ash donde lo dejamos en el anterior número y seguimos descubriendo el Archipiélago naranja.

PARTE 3ª

¡LA LIGA NARANJA!



DRAGONITE es uno de los Pokémon de Drake.

¡A POR EL CAMPEONATO!

Ash y sus amigos continúan su viaje a través del Archipiélago Naranja y finalmente llegan a su destino, la Liga Naranja. Drake, el vigente campeón, debe combatir contra Ash. Con la ayuda de su amigo Pikachu, Ash logra realizar un combate inolvidable y ganar su primer campeonato.

La manada de URSARING intenta atacar tanto a Ash como al Team Rocket.

Llega el momento de despedirse del Archipiélago Naranja. Junto a Brock y Misty, Ash se dispone a explorar una nueva región: ¡Johto! Nada más llegar a Johto conoce a Kurt, un experto en Poké Ball que le encarga entregar la GS Ball. Pero esta solo es una de las tareas de Ash, ya que además planea desafiar a todos los líderes de Gimnasio de la región y descubrir nuevos Pokémon.

El superhéroe GLIGARMAN ayuda a Ash y sus amigos.

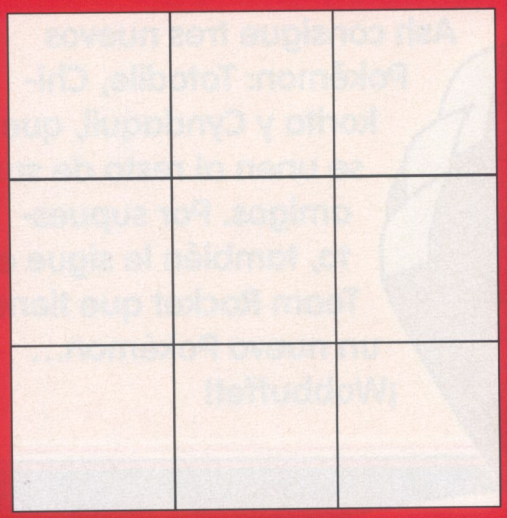
Ash consigue tres nuevos Pokémon: Totodile, Chikorita y Cyndaquil, que se unen al resto de sus amigos. Por supuesto, también le sigue el Team Rocket que tiene un nuevo Pokémon... ¡Wobbuffet!

MOMENTOS INOLVIDABLES

- Ash vence a Drake y gana la Liga Naranja.
- Ash y sus amigos llegan a una nueva región: Johto.
- Ash captura a Chikorita, Cyndaquil y Totodile.
- El Team Rocket captura a Wobbuffet.

ROMPECABEZAS

Aquí tienes una imagen desordenada. Escribe los números de cada segmento en su casilla correspondiente para dar con la imagen correcta.



PESO POKÉMON

¿Sabes cuánto pesa cada Pokémon? Escribe el nombre correcto al lado de cada peso.

1. 2,2 Kg:
2. 5,0 Kg:
3. 6,5 Kg:
4. 28,0 Kg:

¡PON A PRUEBA TU MEMORIA!

¿Has leído con atención la historia "Deteniendo la furia de las leyendas, 2ª parte"? Entonces no te costará responder estas preguntas. Escribe la letra correspondiente a la respuesta correcta en cada casilla para descubrir la palabra secreta.

1

¿Qué título ostenta Zager?
T Doctor
D Profesor
C Director

2

¿Qué ataque usa Landorus para intentar detener a Thundurus y Tornadus?
A Onda Trueno
O Paranormal
U Pistola Agua

3

¿Qué Pokémon resultan heridos al haber un desprendimiento de rocas?
P Emolga y Pansage
L Pikachu y Roggenrola
R Axew y Gothorita

4

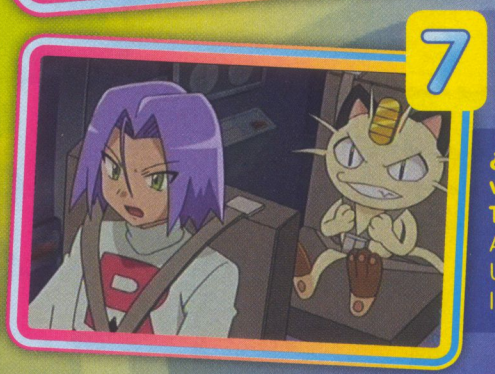
¿Con qué medicina se recuperan los Pokémon heridos?
N Hierba Revivir
O Hiperpoción
M Poción

5

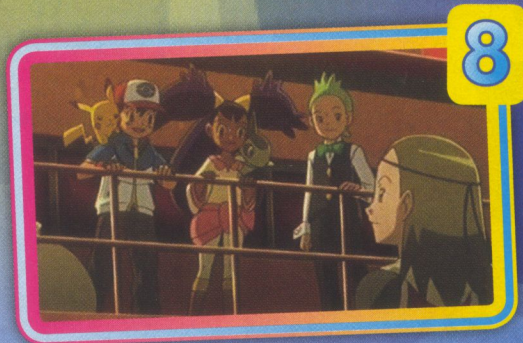
¿De qué tipo es Roggenrola?
E Psíquico
O Lucha
A Roca

6

¿Qué Pokémon Legendario queda herido al caer su jaula?
S Thundurus
D Landorus
L Tornadus

7 

¿Con qué tipo de vehículo huye el Team Rocket?
A Globo
U Helicóptero
I Coche

8 

¿A qué Líder de Gimnasio se va a enfrentar Ash?
S Yakón
G Brock
P Misty

PALABRA SECRETA:

1	2	3	4	5	6	7	8

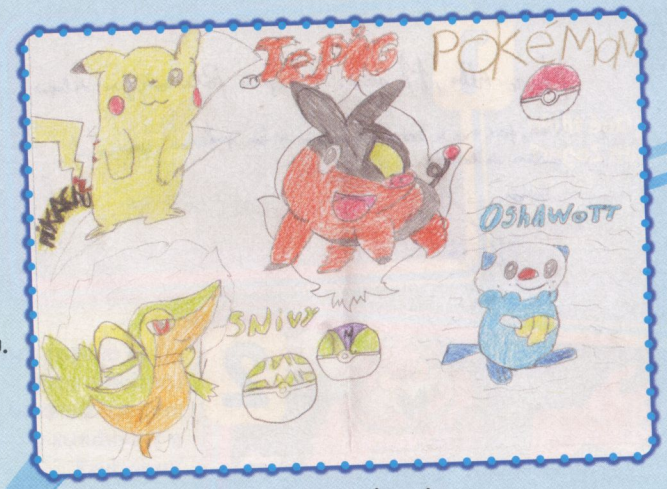
ENCONTRARÁS LA SOLUCIÓN EN LA PÁGINA 34.

¡Escríbenos!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

David es un fiel lector de la revista cuyo Pokémon favorito es Pikachu. ¡Un saludo!

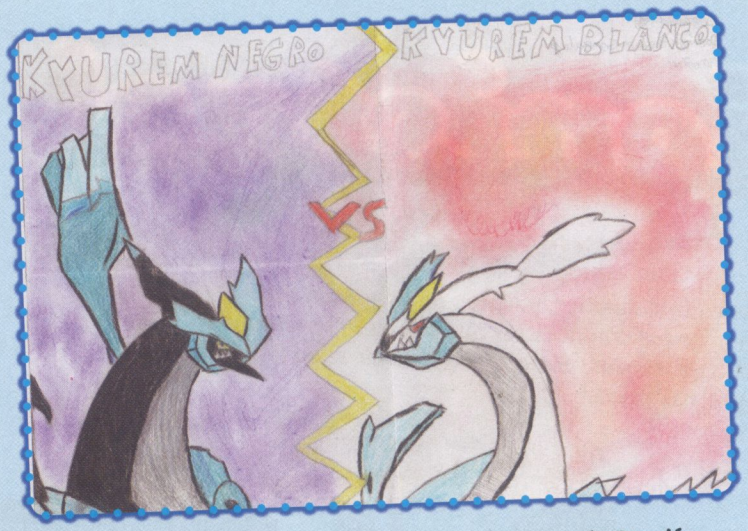


Marc tiene 11 años y nos manda este dibujo tan chulo de sus Pokémon favoritos. ¡Muchas gracias!

Lucía tiene 9 años y nos manda este dibujo tan chulo de Ash, Landorus y Pikachu en acción. ¡Saludos!

Joel tiene 10 años y nos ha mandado este Oshawott tan alegre. ¡Gracias por el dibujo!

María nos hace llegar este dibujo tan original de Fennekin y Fletchling en pleno combate. ¡Muchas gracias, María!



Los Kyurem Negro y Kyurem Blanco que nos envía Damián parece que están a punto de librar un intenso combate. ¡Saludos!

El Pokémon favorito de Aarón es Meloetta. ¡Te ha quedado genial!

A Iván le encanta pintar cuando tiene tiempo libre y nos envía este dibujo tan chulo. ¡Muchas gracias, Iván!

Guillermo tiene como afición dibujar a sus Pokémon favoritos y Snivy es uno de ellos. ¡Un saludo, Guillermo!

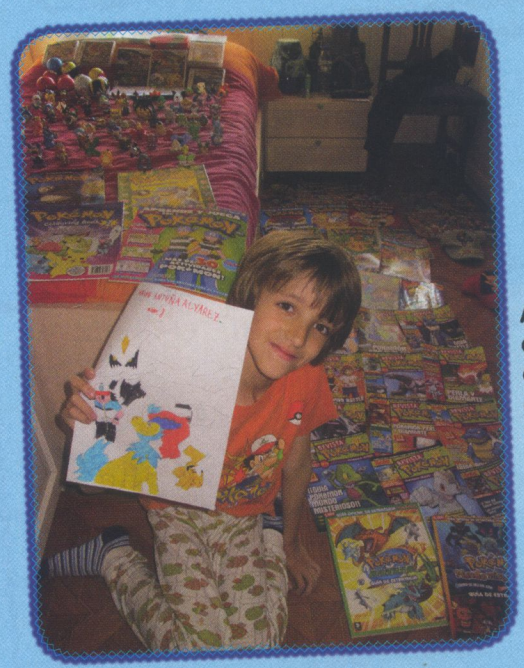
El Pokémon favorito de Francisco Javier es Pansage, del que nos manda este dibujo tan bonito. ¡Gracias por el dibujo!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Coleccionistas!

Ismene, de siete años, y Aimar, de cinco, son dos hermanos pokemonadictos que tienen su habitación repleta de revistas, pósters y de toda clase de material. ¡Seguid así, chicos!

Álex y Elia son hermanos que comparten su afición por coleccionar cartas Pokémon. ¡Tienen un montón! ¡Un saludo, chicos!

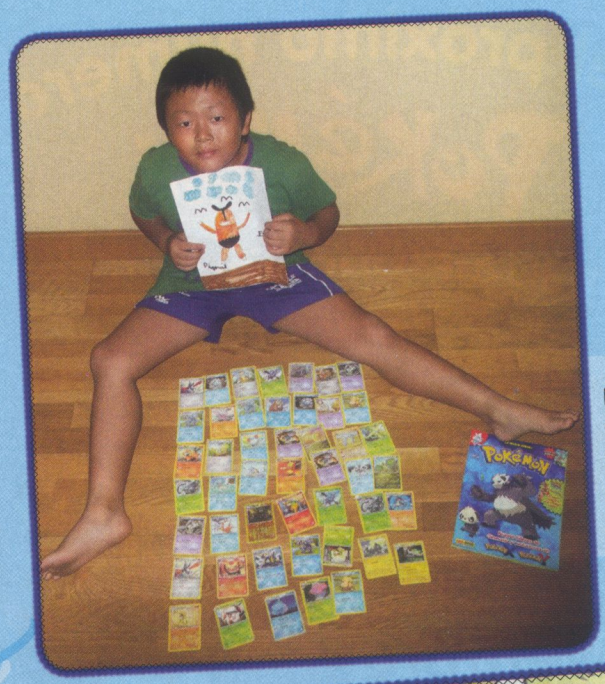


A Adrián una de las cosas que más le gusta hacer es dibujar y coleccionar cosas de Pokémon. Su colección va creciendo día a día. ¡Sigue así!

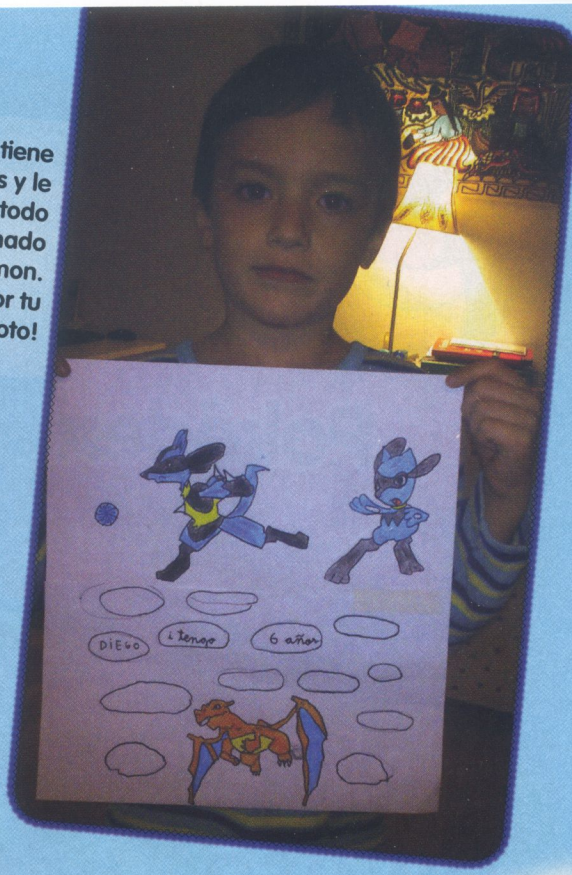
Álvaro colecciona cartas y muñecos Pokémon y su colección sigue aumentando. ¡Saludos!

Los videojuegos favoritos de Álex son los de Pokémon, y no los aparca hasta que no se los ha pasado por completo. ¡Gracias por tu foto!

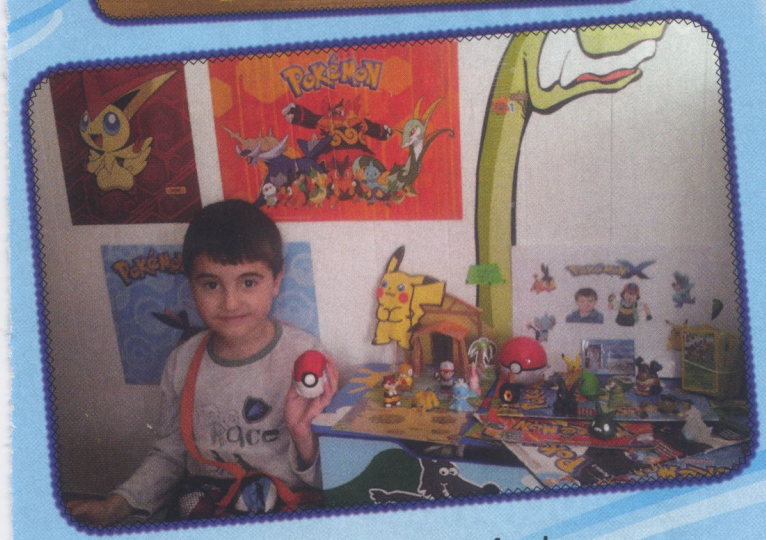
Antón, Maia y Flavia son fans de Pokémon desde pequeños y no se pierden ni un solo número de la revista. ¡Muchas gracias



Fran colecciona cartas Pokémon y es un crack jugando con ellas. ¡Sigue así!



Diego tiene seis años y le encanta todo lo relacionado con Pokémon. ¡Gracias por tu foto!



Gaizka tiene cinco años y, como buen fan de Pokémon, colecciona todo lo que puede y además le da clases sobre a su hermanito, para que sea tan fan como él. ¡Muchas gracias, Gaizka!

Roger y Ferran son hermanos y entre los dos tienen una colección Pokémon de lo más chula. ¡Un saludo, chicos!

Sebas y Roger coleccionan toda clase de objetos Pokémon y una de sus mayores aficiones es jugar con las cartas. ¡Muchas gracias por la foto!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

Pokémon ¡Hazte con todos!

LA REVISTA OFICIAL

Pokédex

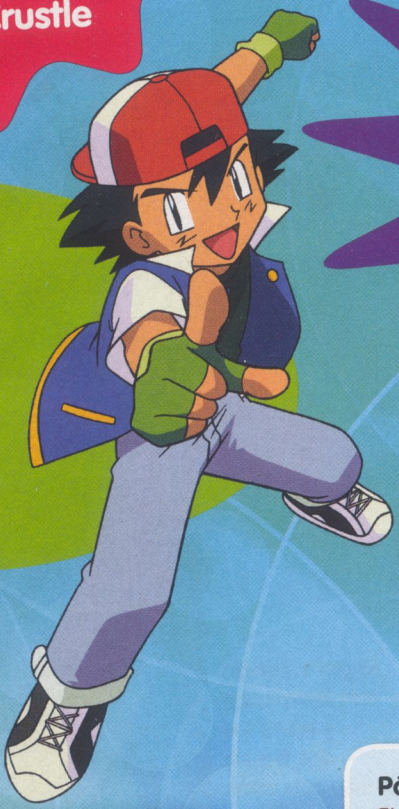
Las fichas de:
Karrablast y **Crustle**

Pokémon Aventura

Siguen las aventuras de Ash y sus amigos en Teselia.

El viaje de Ash

Ash llega a la región de Johto.



Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los Pasatiempos

Página 17
EL MENSAJE ENCRIPTADO
Ash y Pikachu son grandes amigos.

Página 28
ROMPECABEZAS
PESO POKÉMON
2,2 kg: Dedenne - 5,0 kg: Bunnelby - 6,5 kg: Eevee - 28 kg: Furfrou

Página 29
PALABRA SECRETA: TORNADUS

ESPURR

Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Gestión Publicitaria: BAMF PRODUCCIONES Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) publicidad@bamfproducciones.com www.bamfproducciones.com
Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director de Marketing: Joan Hortal
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 02/2014

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡YA A LA VENTA! Panini KIDS

¡CON UN SUPLEMENTO ESPECIAL DE VIDEO-JUEGOS...!

- CINE
- CÓMIC
- TELEVISIÓN
- DIBUJO
- ... ¡Y MUCHO MÁS!

¡TU REVISTA FAVORITA!

Panini Revistas

©2014 TWENTIETH CENTURY FOX. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ANGRY BIRDS © 2014 ROVIO MOBILE LTD.